

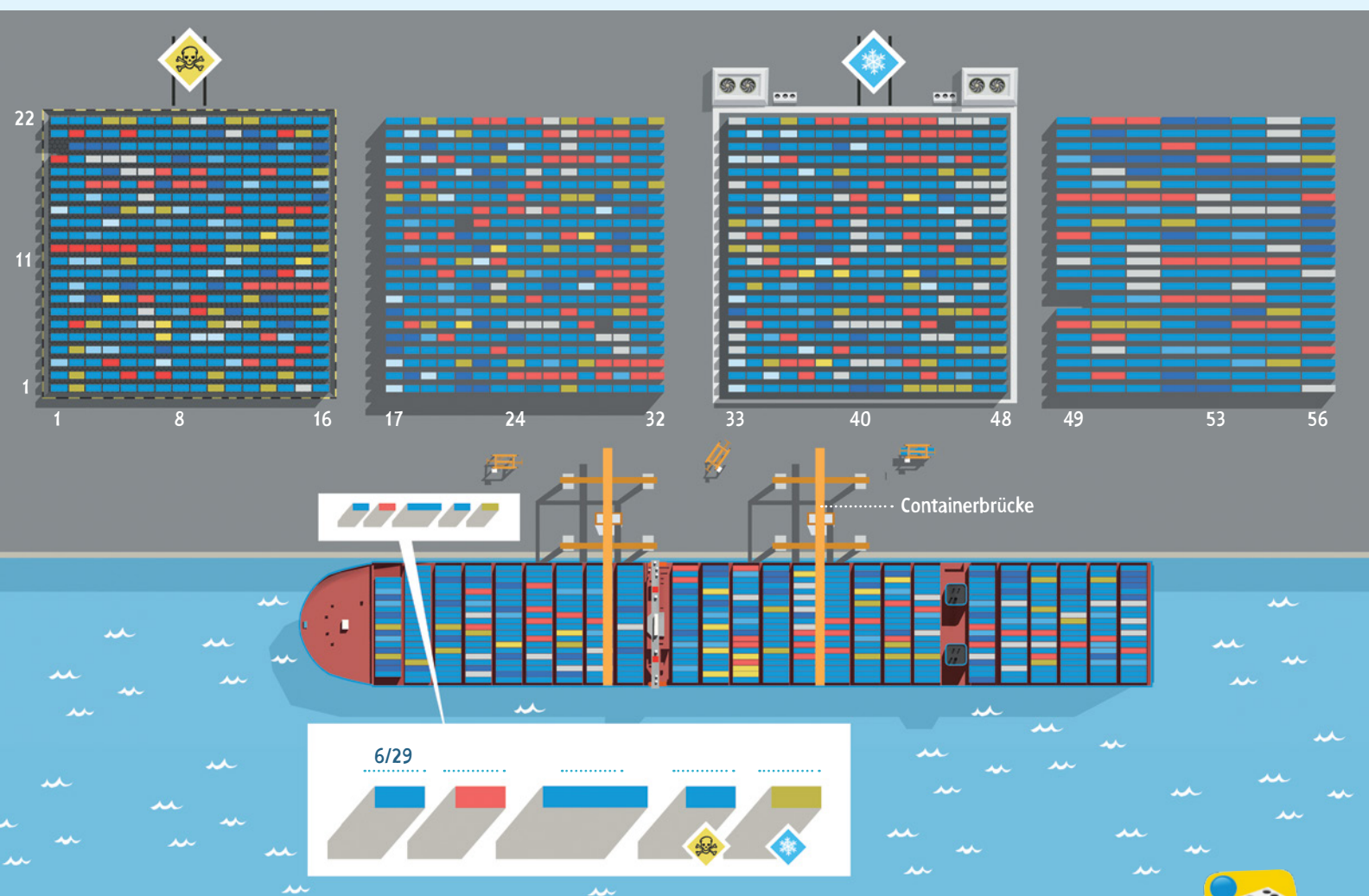
CONTAINER VERRÜCKEN



Der Fahrer bekommt per **WLAN** vom Lagerrechner einen Auftrag. Er gibt ihm die **GPS-Daten** des Containers, den er abholen soll: den genauen Ort, wo er gerade steht. Das sieht dann so aus:



Dazu bekommt er die **Zielkoordinaten** der Stelle, wo der Container hingebraucht werden soll. Das wird alles genau geplant. Die schweren Container gehören auf den Boden und die leichteren kommen in die höheren Etagen. Container mit „gefährlichen“ Stoffen (giftige Flüssigkeiten oder leicht entflammbare Dinge) müssen an einen sicheren Ort. Dort gibt es zum Beispiel eine Art riesiger Badewanne, falls mal was ausläuft. Lebensmittelcontainer kommen in ein Regal, wo ihre Kühlaggregate an den Strom angeschlossen werden können. Wenn der Van Carrier den Auftrag erledigt hat, funkt er an den Lagerrechner die Koordinaten des Containers und die Etage, in die er ihn gestapelt hat.



Hier siehst du fünf Container am Kai stehen. Spiele Van Carrier und bringe sie an ihren richtigen Platz. Du kannst das „in Gedanken“ tun oder du nimmst dir fünf Bauklötze. Deine Hand ist der Van Carrier, Daumen und Zeigefinger sind die Greifer. Schiebe deine „Container“ an die Zielorte! Notiere die Koordinaten und schicke uns deine Lösung bis zum **01. Februar 2016** an rudi@vdini-club.de. Mit etwas Glück gewinnst du einen Super-Cranes-Bausatz von **fischertechnik!**